

Messerundgang Essen 2007

Es wurde wieder viel gespielt und gekauft, wobei es nicht immer leicht war, sich in den Hallen zurecht zu finden. Es fehlte ein übersichtliches System. So kam man sich teilweise vor, auf einem großen Flohmarkt zu sein, auf dem Altbestände verkauft wurden. Doch gab es auch dieses Jahr etliche neue Spiele und wir wollen hier einige davon vorstellen.

Die Neuheiten werden in alphabetischer Reihenfolge der Verlage vorgestellt. Viel Spaß!

Bei 2-F-Spiele suchen ein Haufen Katzen neue Besitzer, dabei erfahren die Besitzer erst später ob sie süße Katzen bekommen oder ob anderes Mistvieh dabei ist. Ein Hund kann dem abhelfen, zu viele Hunde jedoch machen Ärger.

Filou: Bluffspiel von Friedemann Friese für 3 bis 5 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 20 Minuten, www.2f-spiele.de

3DeepArt heißen Verlag und Spielidee. Mit Hilfe der Stereoskopie können dreidimensionale Raumbilder angeschaut und ein MemoQuiz auf eine ganz neue Art erfahren werden.



3DeepArt: 3D-Lernspiel für 1 bis 6 Spieler ab 3 Jahre, Spieldauer ca. 10 bis 30 Minuten, www.3deepart.de

Das Spiel *Darjeeling* von Abacus kommt ohne festen Spielplan aus. Die Spieler bemühen sich Tee richtig anzubauen und schnell zum Teekenner zu liefern. Bonuspunkte gibt es für Sorten, die lange nicht mehr lieferbar waren. Das Spiel erfordert taktisches Gespür und gutes Timing! Es bietet in der vergleichsweise kurzen Spieldauer nicht nur ein Maximum an Entscheidungen, es lässt sich auch hervorragend zu Zweit spielen.

Darjeeling: Taktikspiel von Günter Burkhardt für 2 bis 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten

Adlung Spiele hat dieses Jahr vier Neuheiten, darunter Palastgeflüster. Der Hofstatt ist Unzufrieden und erste Intrigen werden gesponnen. Kommt dem König dies zu Ohren, wird das verwerfliche Palastgeflüster hart bestraft. Gerade für Erwachsene hat das Spiel einen hohen Spannungsbogen durch die ständige Interaktion der Spieler.



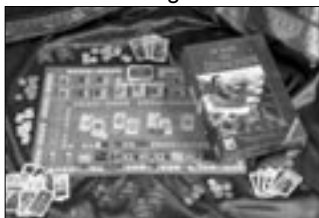
Palastgeflüster: Kartenspiel von Michael Rieneck für 3 bis 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten

Paartie ist für Pärchen und Paare gedacht, die sich im Spiel zu einem verspielten Plauderständchen zusammen setzen. Die Kartenideen regen zum gegenseitigen Austausch an.



Paartie: Kommunikationsspiel vom Aktuell-Spiele-Verlag für 2 Spieler ab 16 Jahren, Spieldauer ca. 45 bis 90 Minuten

Alea führt uns in diesem Herbst nach China. Als Provinzfürst hat man sich um den Wohlstand und das Ansehen seiner Provinz im Jahr des Drachen zu kümmern. Jeden Monat passiert etwas Wichtiges, doch so mancher hat sein Augenmerk schon längst auf die Zukunft gerichtet.



Im Jahr des Drachen: Strategiespiel von Stefan Feld für 2 bis 5 Spieler ab 12 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten

Die kleinen Piraten versuchen bei Capt'n Sharky von Copperrath (Die Spiegelburg) wertvolle Schätze zu bergen und auf ihr Schiff zu bringen. Glück und Geschicklichkeit sind dabei von Nöten!

Abenteuer auf der Schatzinsel: Magnet-/Aktionsspiel von Kai Haferkamp für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren, Spieldauer ca. 25 Minuten

Chicago Anfang der 1930er Jahre. Die Amigo Neuheit Gangster hat das Ziel seinen Einfluß so gut abzustimmen, dass am Ende die Herrschaft über Chicago steht.



Gangster: Taktik-/Einlussspiel von Thorsten Gimmler für 2 bis 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 90 Minuten

Die Spieler ziehen mit ihren Karawanen auf der Suche nach sagenhaften Orten durch die Wüste. Ziel ist es, drei magische Artefakte nach Hause zu bringen. Bei der Ausrüstung seiner Karawane ist Wissen über die Wüste ein enormer Vorteil. Denn die Kapazität einer Karawane ist begrenzt, und wer weiss, wo er bei Bedarf eine Oase oder eine Karawanserei findet, kann mehr Waren transportieren. Und für Handelswaren gibt es in den Wüstenstädten viel Gold.

1001 Karawane: Taktisches/Gedächtnisspiel von Roman Mathar, Argentum Verlag, für 2 bis 6 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten, www.argentum-verlag.de

Down Under von Bambus Spiele beinhaltet zwei Spielideen mit dem gleichen Spielmaterial. Wer legt die längste Reiseroute durch den australischen Busch?

Down Under: Legespiel von Günter Cornett für 2 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 20 Minuten, www.bambusspiele.de

Die *Quasselbox* von Beleduc lädt Kinder dazu ein sich zu artikulieren und nebenbei mehr über die Farbzuordnung, Formerkennung und Assoziation zu lernen. In der Holzbox befinden sich beidseitig bedruckte Karten mit unterschiedlichen Aufgabstellungen.

Quasselbox: Sprachspiel für 2 und mehr Spieler ab 4 Jahren, Spieldauer ca. 15 Minuten und länger

In der *BiWo Spielesammlung* finden sich sieben verschiedene Sprachspiele, deren Grundlage Bildkarten sind. Die Spielideen fordern die Spieler auf vielfältige Weise, mal mit Tempo, mal mit Gedächtnis, mal mit Risiko – und immer mit Wortwitz. Spielenwert.

BiWo – Bildschöne Wortspiele: Sprachspiel-Sammlung von Otmar Bettscheider und Karin Herrmann für 1 bis 6 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 10 Minuten je Spiel, www.biwo-spiele.de

Bei Chili Spiele wird gebaut, mehr als erlaubt. Baugenehmigungen sind Papier, warum sollte man sich daran halten. Als Spekulant muß man seine Millionen mit bedacht investieren, sonst hat man später das nachsehen.

Neue Heimat: Immobilienpoker von Klaus Zoch für 2 bis 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten, www.chili-spiele.de

Bei *Sim Serim* von Clemens Gerhards muss man um die Ecke denken, da nach dem Ablegen seiner Spielsteine der Spielplan gedreht und erst dann abgerechnet wird.



Sim Serim: Taktikspiel von Heinrich Glumpler für 2 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 20 Minuten, www.gerhards-holzwaren.de

Für den Bau eines Zoos braucht man kein Computerspiel. Dennoch erfordert es Planung und Geschick seinen eigenen Zoo mit glücklichen Tieren noch vor den anderen Mitbewerbern zu eröffnen.



Zoo-Rallye von Cranium für 2 bis 4 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten

Die Köche bereiten bei dem Kartenspiel von Drei Magier allerlei Leckeres zu. Doch was, wenn gerade nicht die passende Zutat vorhanden oder gar eine Kakerlake ins Essen gefallen ist? Am besten nicht erwähnen und hoffen, dass die Mitspieler es auch glauben.



Kakerlakensalat: Reaktionsspiel von Jacques Zeimet für 2 bis 6 Spieler ab 6 Jahren, Spieldauer ca. 20 Minuten

Eggert Spiele hat in diesem Herbst Hamburgum und Cuba veröffentlicht. Beides sind Strategie- und Aufbauspiele. Cuba spielt im vorrevolutionären Cuba und die Spieler müssen zur rechten Zeit in die richtige Rolle schlüpfen, wirtschaftliche und taktische Entscheidungen treffen und so für sich Punkten.



Cuba: Strategie- und Aufbau-spiel von Stefan Stadler und Michael Rieneck für 2 bis 5 Spieler ab 12 Jahren, Spieldauer ca. 90 Minuten, www.eggertspiele.de

Im Spiel *BLACK BOX+* von Franjos soll der Aufbau eines geheimnisvollen Moleküls bestimmt werden, indem man es mit Strahlen beschießt. Die Beeinflussung (Meßergebnisse) dieser Strahlen durch das Molekül ermöglichen dem Forscher, das Innere der Black Box, also den Aufbau des Moleküls, zu bestimmen. Mitglieder des VDSL können die Black Box auf Seite 19 bestellen.



Black Box+ (orthogonales Black Box mit Erweiterung hexagonales Black Box): Taktikspiel von Eric Solomon für 2 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 15 Minuten, www.franjos.de

Die Tempelritter haben einen neuen Großmeister zu wählen. Wer sammelt den größten Einfluss an Macht und Geld? In der Neuheit von Goldsieber findet sich ein interessanter Bewertungsmodus für die Endabrechnung, so dass die Spieler sehr gut zu taktieren haben.

Akkon: Taktikspiel von Knut Hoppel und Christian Fiore für 2 bis 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45-90 Minuten

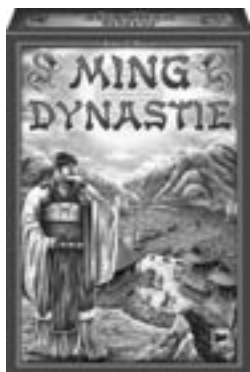
Bei Haba erschreckt der freche Jasper die Elefanten! Mit etwas Glück und Taktik kommen die Dickhäuter an der Maus Jasper vorbei und können versuchen das Rennen zu gewinnen. Das Spiel fördert erste taktische Überlegungen und vorausschauendes Denken.

Ach, du Mouseschreck!: Würfellaufspiel von Bernhard Kraus und Micha Kraus für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren, Spieldauer ca. 15-30 Minuten

Als kaiserlicher Prinz strebt man bei der Neuheit von Hans im Glück nach Einfluss in der Ming Dynastie. Diesen erhält man durch die Hilfe seiner Familie, Landbesitz und getreue Unter-

Messerundgang Spiel '07

tanen. So steigt der Einfluss von Runde zu Runde an.



Ming Dynastie: Taktspiel von Robert Watson für 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahre, Spieldauer ca. 60 Minuten

Monopoly unter Palmen. Bei dem DVD unterstützten Monopoly wird auf einem karibischen Eiland nach Prestige und Vermögen gestrebt. Doch aufgepasst, äußere Einflussfaktoren drücken auf die Grundstückspreise.



Monopoly Trauminsel: Wirtschaftsspiel mit DVD von Hasbro für 2 bis 4 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 90 Minuten

In der Reihe Logeo von Huch & friends erschien jetzt ein weiterer Titel – **Zoologic**. 60 Aufgaben warten darauf gelöst zu werden. Die Thematik Hund und Katz ist auch für jüngere Spieler ein interessanter Einstieg.



Zoologic: Logikspiel von Inon Kohn für 1 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 10 Minuten

Beim Brettspiel Anno 1701 von Kosmos errichten die Spieler im Auftrag der Königin Siedlungen und florierende Handelsstädte. Alles, was zum Aufbau gebraucht wird und die eigene Siedlung nicht hervorbringt,

muss auf Handelsfahrten besorgt werden. Auf den Entdeckungsfahrten können die Spieler mit Ihren Schiffen auf fruchtbare Kolonien oder üble Piraten stoßen.

Anno 1701 - Das Brettspiel: Taktikspiel von Klaus Teuber für 3 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 90 Minuten

Von KRIMItotal erscheint jetzt der sechste Teil. Diesmal geht es in die Karibik, auf der Suche nach einem Piratenschatz. Die Spieler schlüpfen in vorgegebene Rollen und spielen Ihren Charakter so wie sie es wünschen. Am Ende steht das Ziel den Mörder zu entlarven, doch bis dahin kann man den Abend mit Trank, Speis und viel Spaß untereinander genießen.

Der verfluchte Schatz der Piraten: Live-Rollenspiel-Abenteuer-Krimi von Jörg Meißner für 8 bis 9 Spieler (4 männlich, 4 weiblich, 1 Moderator) ab 16 Jahren, Spieldauer einen Abend lang

Das Quizspiel **Bezzerwizzer** verspricht Dynamik und Einfluss der Spieler auf die Auswahl der Wissensgebiete zu den gestellten Fragen. So kann man anhand von Spielsteinen seine Lieblingsgebiete sichern oder auch wieder verlieren.

Bezzerwizzer: Quizspiel von Mattel für 2 bis 4 Spieler ab 16 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten

Sagrada von Parland ist sowohl Gesellschaftsspiel um die gleichnamige Kathedrale in Barcelona, als auch ein Lernspiel für die spanische Sprache.



Sagrada: Sprachspiel von Ulrich Paulus für 2 bis 6 Spieler ab 12 Jahren, Spieldauer ca. 90 Minuten

Pegasus Spiele hat eine Neuauflage des legendären Brettspiels um Intrigen und Diplomatie in einer Militärdiktatur neu veröffentlicht. Die Story des Spiels: Zu Beginn wird der Präsident

„gewählt“, der den Haushalt vom Geldstapel zieht, dann seine 6 Kabinettsmitglieder ernannt und ihnen einen Teil seines nur ihm bekannten Etats abgibt. Natürlich sind einige Minister mit ihrem Einkommen nicht zufrieden, und so wird schön intrigiert und schließlich, ist ja logisch, die Junta gebildet und der Präsident gestürzt

Junta: Taktik-/Verhandlungsspiel von Eric Goldberg, Vincent Tsao und Ben Grossman für 2 bis 7 Spieler ab 16 Jahren, Spieldauer ca. 120 Minuten und mehr

Lascaux ist der Fundort von Höhlenmalereien und Name der Neuheit von Phalanx. Die Spieler müssen Ihre Steine geschickt und Punktgenau einsetzen, um sichere Mehrheiten in den Tierarten zu gewinnen.

Lascaux: Legespiel von Dominique Ehrhard und Michel Lalet für 3 bis 5 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 20 Minuten.

Bei **Level 8** müssen unterschiedliche Kombinationen von Karten nacheinander ausgelegt werden. Sobald ein Spieler die letzte seiner 10 Handkarten abgespielt hat, werden alle Karten neu gemischt und verteilt. Danach spielt jeder Spieler in seinem Level weiter. Es wird so lange gespielt, bis ein Spieler alle 8 Level erfüllt hat.

Level 8: Kartenspiel von Piatnik für 2 bis 6 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 15 Minuten

Die flinken Feger von Pro Ludo punkten mit ihrer einfachen Spielidee und der Aufmachung der Spielbox. Außen wie innen erscheint das Spiel im Gewand eines Buches, das mit Hilfe eines separaten Verschlusses geschlossen wird. Gespielt wird auf Spielplankarten und zwischen den Seiten des Buchs. In jeder Spielrunde müssen die Spieler erneut die richtige Zauberformel finden, die Ihren Feger vorwärts bringt. Je besser das Gedächtnis, desto schneller kommt man ins Ziel.

Flinke Feger: Memo-/Wettrennspiel von Bruno Cathala und Serge Laget für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 30 Minuten

Bei Queen Games werden Zepeline gebaut. Die Spieler müs-

sen geschickt die verschiedenfarbigen Würfel mit den Werten ihrer Karten kombinieren, um am Bau der Zeppeline und am Ende sogar an der Hindenburg mitarbeiten zu können.

Giganten der Lüfte: Kartenspiel von Andreas Seyfarth, 2-4 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten

In der Ravensburger-Reihe Labyrinth der Meister ist ein neuer Titel veröffentlicht worden. Bei **Master Labyrinth** wacht ein Drache über seine Schätze. Wer Pech hat muss gegen ihn antreten und kann alle gesammelten Schätze verlieren. Spielswert.



Master Labyrinth: Taktikspiel von Max J. Kobbert für 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten

Die TKKG-Meisterdetektive von Schmidt Spiele sind dem Täter auf der Spur. Mit technischer Hilfe werden die versteckten Spuren und Hinweise sichtbar. Daher ist es meist nur eine Frage der Zeit dessen Identität aufzudecken.



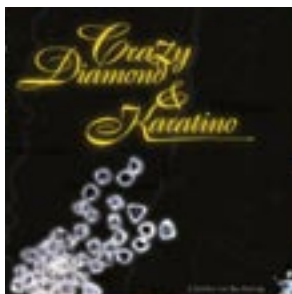
TKKG –Das Phantom der Nacht: Deduktionsspiel von Kai Haferkamp für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten

Die eifrigen Tiereltern sind bei Selecta auf Futtersuche, aber das Futter ist weit verstreut und muss erst mühsam zusammengetragen werden. Jedoch stellen sich immer wieder Bäume in den Weg.

Fruttirelli: Würfel-Laufspiel von Sylvia Schlösser für 2 bis 4 Spieler ab 4 Jahren, Spieldauer

ca. 10-30 Minuten

Crazy Diamond & Karatino aus dem Verlag Spiel-Maker sind 2 in 1. Müssen beim Ersten Rohdiamanten durch das Land in den sicheren Tresor gebracht werden, so haben die Spieler im zweiten Spiel die Aufgabe Rohdiamanten zu bearbeiten und in Europa zu verkaufen.



Crazy Diamond & Karatino: Taktik- und Wirtschaftsspiel von Bas Kesting für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten je Spiel.

Dia de los Muertos. Die Skelette laufen über den Friedhof, um möglichst an vielen Festivitäten teilzunehmen. Dabei müssen sie auf Ihre Knochen achten, damit sie es auch zurück ins Grab schaffen. Ein wirklich fasziniert, lustiges Spiel, deren Witz mehr im Spiel selbst liegt, als darin das Ziel zu erreichen!
Dia de los Muertos: Karten-/Laufspiel von Sphinx Spiele für 2 bis 6 Spieler ab 16 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten

Der Verlag Spielzeit! Veröffentlicht eine Brettspiel-Anthologie. Fünf Autoren haben mit dem gleichen Spielmaterial zu einem Thema folgende fünf Spiele kreiert: Bluffspiel, Politikspiel, Konfliktspiel, Rennspiel und ein Auktionsspiel. Und der Verlag hat aufgerufen neue Spielideen auf Grundlage des veröffentlichten Spielmaterials einzuschicken.



Stonehenge: Brettspiel-Anthologie mit fünf Spielen von Richard

Borg, James Ernst, Bruno Faidutti, Richard Garfield und Mike Selinker für 3 bis 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 30 bis 60 Minuten je Spiel

Auf dem routenförmigen Spielbrett von **Baran** wird gezogen und gesprungen, geschlagen und abgeblockt. Allein die beiden Könige sind unschlagbar und nutzen die entstehenden Lücken um voranzukommen, den Thron des Rivalen zu erreichen.

Baran: Taktikspiel von Steffen Spiele für 2 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 30 Minuten, www.steffen-spiele.de

Chang Cheng heißt der Titel vom italienischen Verlag Tenkigames. Gemeinsam und doch jeder für sich wird die chinesische Mauer aufgebaut, um die Mongolen und Andere fern zu halten. Eine nicht zu anspruchsvolle Umsetzung.



Chang Cheng: Taktikspiel für 2 bis 4 Spieler ab 12 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten

Auf **Zanzibar** von Winning Moves, der geheimnisvollen Gewürzinsel, wird überall mit Gewürzen gehandelt. Wer zur rechten Zeit am rechten Ort ist macht Gewinne. Leider ist die Konkurrenz groß und verdrängt manch Einen, der eben noch ganz groß am Markt war, auf Nebenschauplätze. Auch wunderbar zu zweit spielbar!

Zanzibar: Taktikspiel von Franz-Benno Delonge, 2-5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten.

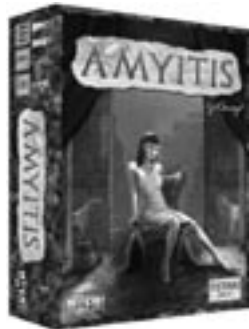
In der Reihe der **WeyKick** Spiele gibt es neben Fußball und Tennis jetzt auch Eishockey. Unter der Holzspielfläche wird ein Magnet bewegt, der eine magnetische Spielfigur auf dem Spielfeld antreibt. Ziel ist

es, möglichst geschickt den Puk ins gegnerische Tor zu schießen. Die Großspiele sind hervorragend für pädagogische Zwecke einsetzbar und machen unheimlich viel Spaß.



WeyKick: Magnet-/Aktionsspiel von der Ulrich Weyel GmbH für 2 bis 6 Spieler ab 6 Jahren, Spieldauer ca. 15 Minuten

Als adlige Babylonier handeln und erbauen die Spieler bei Amyitis die schönsten hängenden Gärten von Babylon. Eher ein Spiel für Vielspieler.



Amyitis: Strategiespiel von Cyril Demaegd (Ystari) für 2 bis 4 Spieler ab 12 Jahren, Spieldauer ca. 60 bis 120 Minuten

Zoch veröffentlicht ein weiteres Kartenspiel aus dem Hause Huhn & Haxis. Hier gewinnt, wer besonders umfangreiche und möglichst hochwertige Sammlungen anlegt. Wiedermal mit schönen Illustrationen.



Gloria Picktoria: Kartensammelspiel von Alan R. Moon und Mick Ado für 2 bis 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten

Tara Moritzen

Einladung zur Mitgliederversammlung des VDSL e.V.

Sehr geehrte Damen und Herren,

zur ordentlichen Mitgliederversammlung des Verband Deutscher Spielotheken/Ludotheken e.V. lade ich gemäß § 8 Abs. 2 der Satzung herzlich ein. Sie findet statt im Rahmen des Spiele-Symposium vom 18. April bis 20.04. 2008,

am Samstag,

19. April 2008

um 15.00 Uhr

Sächsisches Spielezentrum/
Ludothek Leipzig

Geschäftsstelle des vdsl

Lange Str. 25

04103 Leipzig

Tel: 0341/ 2 127010

Tagesordnung:

TOP 1: Begrüßung und Feststellung der Beschlussfassung

TOP 2: Beschluss über die Niederschrift der letzten Mitgliederversammlung

TOP 3: Bericht des Vorsitzenden

TOP 4: Bericht zur Kasse des VDSL e.V.

TOP 5: Bericht der Kassenprüfer

TOP 6: Fragen zu den Berichten

TOP 7: Entlastung des Vorstandes

TOP 8: Neuaufnahmen/ Austritte vdsl

TOP 9: Geplante Aktivitäten für 2007/2008

TOP 10: Verschiedenes

Ich würde mich über Ihre Teilnahme freuen!

Mit freundlichen Grüßen

Tara Tobias Moritzen
1. Vorsitzender

Fragen bitte an info@deutsche-ludotheken.de