



Messerundgang Essen 2004

150.000 Besucher. 400 Neuheiten. Viele ausländische Verlage. Und nur zwei Tage Zeit. Doch es gab schöne Augenblicke und ich habe mich nicht hetzen lassen viele der Neuheiten kennen zu lernen. Sicherlich wurden Spiele übersehen, doch die eine oder andere Perle sollte ich gefunden haben.

Die neue Hallenaufteilung hat die alten Verlage kaum betroffen. Doch der Spieleflohmarkt und einige Kleinverlage mußten in den zweiten Stock umziehen. Eine Halle, die vor Jahren wegen Mangel an Ausstellern geschlossen wurde.

Dieses Jahr sind mir besonders viele ausländische Verlage aufgefallen. Neben der Vorstellung ihrer Neuheiten sind sie auf der Suche nach einer Vertriebsmöglichkeit und Facheinzelhändlern.

Meinen Rundgang habe ich irgendwo wahrlos begonnen und bin dann quer die Hallen geschlendert. Wie schon in Nürnberg habe ich nicht von Terminen hetzen lassen. Doch ganz ohne ging es auch nicht.

Bei Goldsieber wurde ich auf die Comic-Regeln von *Piranha Pedro* aufmerksam gemacht. Wir haben die Regeln amüsiert gelesen und ich bin auf die Kommentare der ausleihenden Kinder und Jugendlichen gespannt. Wer Pedro ins Wasser laufen lässt, verliert.



Piranha Pedro: taktisches Glücksspiel für 2-6 Spieler ab 8 Jahren von Jens-Peter Schliemann, Grafik: Marcel-André Casasola Merkle, Spieldauer ca. 30 Minuten, www.goldsieber.de

Einen Gang weiter fand ich den italienischen Verlag DaVinci Editrice. Die Italiener haben unter anderem die Erweiterung zu ihrem hervorragenden Kartenspiel *Bang!* vorgestellt. DaVinci verschenkt sogar Spiele. Diese umfassten jedoch nur eine Karte, auf der die Regeln zu finden sind.

Um den HABA-Turm herum wuselten Kinder und Erwachsene und erfreuten sich an den alten und neuen Spielen des Verlages. Aus der Vielfalt der Neuheiten ist mir der Mechanismus von *Akaba* aufgefallen. Mit Hilfe eines Blasebalg werden Teppiche über das Spielfeld geblasen.



Akaba: Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren von Guido Hoffmann, www.haba.de

Ein weiterer Kinderspielverlag ist Selecta und veröffentlicht mit *Mago Magino* ein zauberhaftes Abenteuer für Freunde von Hexen und Zaubern. Die Kinder sollen helfen die gestohlenen Teile des Zauberkristalls zu finden. Doch wehe dem Kind, das in Sichtweite der Hexe kommt. Als Frosch hilft es sich nur schwer.



Mago Magino: Würfelglücksspiel für 2-5 Spieler ab 5 Jahren von Reiner Knizia, Grafik: Barbara Kinzebach, www.selecta-spielzeug.de

Amigo hat wieder ein großes Programm veröffentlicht. Und auf den ersten Blick gefiel mir der *Untergang von Pompeji*, indem die Spieler erst Bewohner in der Stadt pla-

zieren, um sie dann vor dem Ascheregen in Sicherheit zu bringen.



Der Untergang von Pompeji: Taktisches Lauf/Legespiel für 2-4 Spieler ab 10 Jahren von Klaus-Jürgen Wrede, www.amigo-spiele.de

Gigamic ist bekannt für schöne Taktikspiele für Zwei. Dieses Jahr hat der Verlag sein Auge auf die jungen Spieler gelegt und fünf Zwei-Personen-Spiele ab 5, 6 und 7 Jahren veröffentlicht. Dazu gehören *Batik Kid* von Kris Burm, Spieldauer ca. 5 Minuten, *Quads* von Kris Burm, 1+2 Spieler ab 6 Jahren, Spieldauer ca. 20 Minuten. und *Gobblet! travel* von Thierry Denoual, 2 Spieler ab 7 Jahren, Spieldauer ca. 15 Minuten.

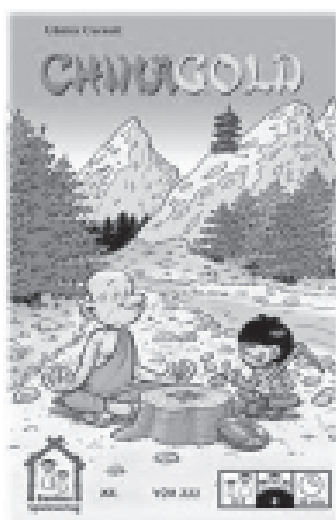
In Halle 9.0 fand ich den Prestel Kunstverlag. Dieser ist dabei sein Spieleprogramm weiter auszubauen. Im *Schlossgarten* bemühen sich die Spieler Ihre Mitarbeiter so zu lenken, dass die eigenen Gartenanlagen größer sind und länger stehenbleiben als die vom Mitbewerber.





Prestel *Schlossgarten*: taktische Begrünung für 2-4 Spieler ab 9 Jahren von Ulf Siebert

Der Bambus Spieleverlag bietet als Kleinverlag die gleiche Qualität wie die Großen. Daher sollten man nicht wegschauen, wenn der Preis zu vergleichbaren Produkten etwas höher ist. Die Neuheit *Chinagold* ist vorerst nur 333 zu haben. Die Spieler schürfen gemeinsam nach Gold, der eine in den Bergen, der andere in den Flüssen. Doch der eine neidet dem anderen die Schürfstellen.



Chinagold: taktisches Würfelspiel für 2 Spieler ab 8 Jahren von Günter Cornett, Spieldauer ca. 30 Minuten, www.bambusspiele.de

In einer Neuheit von Queen Games geht es um die Macht der Zünfte in sechs Städten von Flandern. Gleichzeitig werden Aktionskarten ausgespielt um sich Einfluss in den Städten zu sichern. Die richtige Taktik trägt erst am Ende des Spiels Früchte. *Flandern 1302* ist ein taktisches Legespiel für 2-4 Spieler ab 10 Jahren von Wolfgang Panning, Grafik: Hans-Jörg Brehm, Spieldauer ca. 60 Minuten.

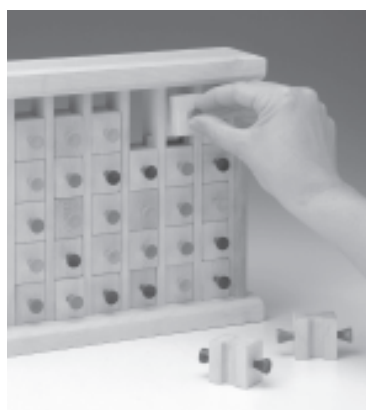
Oft geht man an den kleinen Ständen, die nicht professionell aussehen, vorbei. Warum bloß? Der Aktuell-Spiele-Verlag gehört zu den Kleinverlagen und bietet Spiele für ein bestimmtes Klientel an. Die Neuheit *Der bunte Planet* ist eine Spielesammlung, in der es abwechselnd darum geht, seine

Lieblingsmotive zu erinnern, Bilder blitzschnell zu finden, Suchaufgaben zu stellen oder Bilderpaare zu entdecken. Es lebendig durch die Aufnahmen Alltagsleben der großen und kleinen Leute aus aller Welt. Die Kinder sollen sehen wie vielfältig das Leben doch ist.



Der bunte Planet: Spielsammlung mit Memo/Reaktionspielen für 2-6 Spieler ab 6 Jahren von Franz Schollen, www.aktuell-spiele-verlag.de

Die Werksiedlung St. Christoph war dieses Jahr erstmalig in Essen vertreten. Ich kannte sie schon von der Nürnberger Spielwarenmesse und bin von den Holzspielen begeistert. Die Grundidee der Neuheit *Giftschrank* ist jedem vom Klassiker Vier gewinnt bekannt. Doch hier lassen sich die Schubladen unten wieder rausziehen und neu einsetzen. Dies ermöglicht eine Vielzahl von taktischen Möglichkeiten.



Giftschrank: Taktikspiel für 2 Spieler ab 8 Jahren von Clemens Helledörfer, www.werksiedlung.de

Die Idee Spielen mit technischer Hilfe Leben einzuhauchen ist alt. Doch die Verlage bemühen sich dies zu verbessern. Bei *Cluedo Live* werden über Sensoren auf den Spielfeldern Sprach- und Soundeffekte ausgelöst. Ein Butler führt

als Erzähler durch die Geschichte und gibt wichtige Hinweise. Die Personen des Spiels werden lebendig und geben Sprach-Hinweise zur Aufklärung des Falls!

Cluedo Live: Deduktionsspiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren

Bei Hans im Glück gab es lecker Oliven, Wurst und Brot. Ein deutliches Zeichen auf die Carcassonne-Familie. Die Erweiterung *Der Graf von Carcassonne* wurde für einen guten Zweck verkauft und ist auch im Handel für ca. 2.99 € zu haben. Die Erweiterung *Die Katharer* gab es exklusiv in der Spielbox 5/04. Zu erwähnen ist auch die Ausgabe *Carcassonne - Die Stadt* in der Holzbox.

Aufgrund des Klassikers Siedler von Catan wurde ein Buch geschrieben. Und zu diesem Buch wurde wiederum ein Spiel entwickelt, welches namentlich nach der Hauptperson des mittelalterlichen Romans benannt wurde. Die ersten Siedler müssen auf ihrer Insel Catan Abenteuer bestehen um die benötigten Rohstoffe zu beschaffen.



Candamir: Abenteuerspiel für 2-4 Spieler ab 12 Jahren von Klaus Teuber, Spieldauer ca. 60-120 Minuten, www.kosmos.de

Ich könnte noch viele Seiten mit Kurzvorstellungen der fast 400 Neuheiten füllen. Nur gut, dass es viele Erweiterungen gibt, die sich meist von selbst erklären oder auch die englischen Spielen, die für unsere Arbeit nicht so wichtig sind. Doch die Anzahl von Kinder- und Familienspielen reicht für viele Spieleabende aus. Wir werden uns bemühen alle noch nicht erwähnten Neuheiten Ihnen auf die eine oder andere Weise näherzubringen.

Tara Moritzen