

# Messerundgang Nürnberg 2006

**Fast 40 deutsche Verlage haben gut 200 Spieltitel vorgestellt. Nach dem mehrtägigen Messerundgang fiel aber kein Spiel besonders auf. Also viel Spielen und Schauen was sich lohnt.**

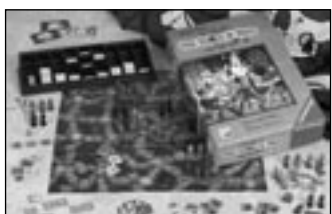
Wir stellen die Spiele ganz neutral in alphabetischer Reihenfolge vor und hoffen, kein Highlight vergessen zu haben.

Eine große Neuheit bei Abacus ist California. Jeder für sich und doch im Wettbewerb wird das eigene Haus renoviert. Exklusive Einrichtungsgegenstände lassen die Nachbarn vor Neid erblassen.



California: taktisches Legespiel von Michael Schacht, 2 - 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten.

Fünf Piratenbanden buhlen in der Alea Neuheit Um Ru(h)m und Ehre um einen Anführer um sich mit ihm in verschiedenste Abenteuer zu stürzen.



Um Ru(h)m und Ehre von Stefan Feld, 2 - 5 Spieler ab 9 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten.

Amigo hat ein vielfältiges Programm. Ein mittelgroßes Spiel ist das Kartenspiel Um Krone und Kragen von Tom Lehmann, 2-5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten. Um am Hofe Eindruck zu schinden, bedarf es viel Überzeugungsarbeit. Diese wird durch Würfel repräsentiert. Mit jeder Runde erspielt man sich Hilfe für die folgenden Runden. Bis hin zur Gunst des Königs.

Ein weiterer Titel ist Cincinnati von Reinhard Staupe, 3-6 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer

ca. 45 Minuten. Ein Zockerspiel mit Würfeln, Becher und Pokerchips. Mit diesem Titel folgt Amigo dem allgemeinen trennt in Deutschland: Poker wird beliebter und damit die Nachfrage nach der nötigen Ausstattung.

Als Fischhändler werden bei Fischmarkt von Clementoni Fische möglichst günstig von den Fischern gekauft und gut weiterverkauft. Zu lange gelagerter Fisch verdirbt dabei auch gleich das Geschäft.



Fischmarkt: Handelsspiel von Mario Papini, 3 - 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten.

Cranium Spiele werden in Deutschland von Jumbo vertrieben. In Nürnberg ist uns Hullabaloo für 1-6 Spieler ab 4 Jahren aufgefallen. Ähnlich dem Twister, doch mit variablen kleinen Matten die in verschiedenen Abständen auf dem Boden verteilt werden können. Dazu eine kleine Jukebox, aus der man die entsprechenden Ansagen erhält was zu tun ist.

Der italienische Spieleverlag DaVinci Games hat sich dem rechtlichen Druck des Hamburger Verlags DA VINCI- Spieleverlag untergeordnet und wird sich in Deutschland in Zunft DV Games nennen. Die in Nürnberg vorgestellte Neuheit *Leonardo da Vinci* lässt noch etwas auf sich warten.

Der Verlag Days of Wonder hat bewiesen wie gut seine Spiele

sind. Mit Kleopatra und die Architektenvereinigung von Bruno Cathala, Ludovic Maublanc, 3-5 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 60 Minuten kommt ein weiterer, interessanter Titel nach Deutschland. Die Spieler bauen an einem richtigen dreidimensionalen Palast um die Wette. Jeder Spieler strebt mit erlaubten und unerlaubten Mitteln danach, der reichste von Kleopatras Architekten zu werden.

Das Geheimnis von Mont Saint Michel von Kathi Kappler, Johann Rüttinger, Drei Magier Verlag, 2-4 Spieler ab 10 Jahren. Geheime Botschaften gehen auf dem berühmten Klosterberg hin und her. Doch welche sind wahr? Nur mit Intuition und Kombination kommt man dem Geheimnis auf die Spur. Dabei könnte alles so einfach sein, schließlich stecken die Nachrichten wahrhaftig in den Figuren.

Eggert-Spiele hat mit Antike im letzten Herbst ein schönes Spiel veröffentlicht. Jetzt folgt John Silver, bei dem man um die Ecke denken muss. Die Spieler müssen ihre Karten wohlüberlegt auslegen. Ausprobieren!



John Silver: Taktikkartenspiel von Martin Schlegel, 2-4 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 30 Minuten.

Von Goldsieber kommt in diesem Frühjahr unter anderem Der verrückte Räuber von Manfred Ludwig, 3-6 Spieler ab 5 Jahren. Ein Memospiel, das die Spieler im räumlichen Denken schult.

Von den HABA Neuheiten haben wir uns zwei ausgesucht. Ein schönes Spiel zum Ernäh-

rungskreislauf ist Auf dem Lande – vom Korn zum Brot mit einer kooperativen Variante für 2 - 4 Spieler von 4 bis 10 Jahren.

Auf dem variablen Spielplan suchen alle Spieler gleichzeitig den Code um Eddie Einbrecher Ding fest zu machen.



Die Codeknacker: Konzentrations- und Würfelspiel von Manfred Ludwig, 2 - 4 Spieler ab 6 Jahren.

Taktisch werden Mauern, Häuser und Türme gebaut. Dann braucht man nur die richtigen Karten auf der Hand um sich wertvolle Siegpunkte zu erhalten.



Mauer Bauer: Bauspiel von Leo Colovini, Hans im Glück Verlag, 2 - 4 Spieler ab 10 Jahren

Hasbro führt die Idee von DVD-Brettspielen fort und veröffentlicht u.a. ein neues Monopoly Spiel. Gleicher Name, gleiches Thema, aber ein anderes Spiel. Wir sind auf das Spiel zum September des Jahres gespannt.

Schon bald wird der total verrückte Bruchpilot Looping Louie neu aufgelegt. Der Klassiker

hat in der Vergangenheit auch Erwachsene begeistert.



Looping Louie von MB, 2-4 Spieler ab 4 Jahren

Huch & friends hat ein wirklich schweres Spiel zur Verkehrserziehung veröffentlicht. 4,5 kg Spielmaterial warten auf die jungen Verkehrsteilnehmer. Der schlaue Radfahrer ist für 2 - 6 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer 20 - 60 Minuten.

Ein tolles Farbenmemospiel ist König Fridolin, ebenfalls von Huch & friends. In den Zacken der Krone sind farbige Holzstäbe versteckt, die es zu finden gilt. Doch mit der Zeit verteilen sich die Zacken auf die Mitspieler und es wird nicht leichter den Überblick zu behalten. Für 2 - 6 Spieler ab 5 Jahren, Spieldauer ca. 15 Minuten.

# Deutschland spielt!

## Weltspieltag am 28. Mai 2006

**Alle Einrichtungen sind herzlich eingeladen sich mit einer Veranstaltung zum Weltspieltag in der Woche um den 28. Mai 2006 zu beteiligen.**

Der World Play Day wurde 1999 auf der 8. Konferenz der „International Toy Library Association“ (ITLA) in Tokio ins Leben gerufen. In den letzten fünf Jahren wurden in bis zu 22 Ländern an diesem Tag landesweite Veranstaltungen verschiedenster Art durchgeführt. Wunsch der Veranstalter ist es, Kinder und Erwachsene verschiedener sozialer Schichten durch das Spielen einander näher zu bringen und gemeinsam Vergnügen zu haben.

Auch in Deutschland soll dieser Tag erstmals mit einer großen Anzahl von Veranstaltungen ins Leben gerufen werden. Der Erfolg hängt von Ihrer Mithilfe ab.

Jede Spielothek und Ludothek ist aufgerufen im Rahmen der eigenen Möglichkeiten - zum Beispiel eine Brettspielnacht, ein Spielfest, einen Spiele-Brunch oder ein Straßenfest mit Aktionsspielen - in Ihren Städten und Gemeinden zu veranstalten. Das gesetzte Ziel sind Veranstaltungen in 100 Städten und Gemeinden der Republik.

Um die Öffentlichkeitsarbeit im allgemeinen und auch für jeden einzelnen Veranstalter zu unterstützen, soll jede teilnehmende Ludothek, Spielothek oder Brettspielverein ein Medienpaket mit durchschnittlich 10 Plakaten, 50 Postkarten und 200 Broschüren erhalten. Auf den Plakaten und den Broschüren ist Leerraum zum Aufkleben/Eindruck der individuellen Veranstaltungsdaten vorgesehen. Zudem werden vorgefertigte Presstexte für die lokale Presse zur Verfügung gestellt. Die überregionale Presse wird von einer zentralen Stelle mit Pressemitteilungen versorgt werden.

Der Weltspieltag wird vom VDSL e.V. in Kooperation mit Fritz Gruber, XXX und Family Games, dem spielpädagogischen Bereich des Felsenweg-Instituts der Karl Kübel Stiftung durchgeführt.

Schreiben Sie uns mit welcher Art von Veranstaltung Ihre Einrichtung teilnehmen wird und an welche Adresse wir das Medienpaket schicken sollen.

Nähere Informationen über den World Play Day gibt es auf der Seite der ITLA [www.itla-toylibraries.org](http://www.itla-toylibraries.org) oder auf [www.deutsche-ludotheken.de](http://www.deutsche-ludotheken.de).

# Messerundgang Nürnberg '06

Bei Kosmos hat Just 4 Fun gute Chancen ein ausgezeichnetes Spiel zu werden. Einfache Regeln, klare Spielstruktur und damit ein schneller Einstieg und hoher Suchtfaktor. Wir sind gespannt!



Just 4 Fun: Legespiel von Jürgen P.K. Grunau, 2-4 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer 20-30 Minuten.

Auch bei Kosmos erschienen sind die drei nostalgischen Titel. Auf und Ab zeigt eine Zirkus-Szenerie der 20er Jahre und gehört zu den klassischen Leiter-Spielen. Der Rattenfänger von Hameln ist ähnlich dem Mensch ärgere Dich nicht und bei Hucke-Peter versucht man seine schwer Last loszuwerden. Was nicht immer einfach ist.

Der Klassiker UNO für 2 bis 10 Spieler ab 5 Jahren wird zum 35-jährigen Jubiläum von Mattel in einer limitierten Metallbox veröffentlicht. Hervorragend für den Verleih geeignet!

RUMIS vom Verlag MURMEL ([www.murmel.ch](http://www.murmel.ch)) kommt in einer neuen Verpackung und einer eigenständig spielbaren Erweiterung auf den Markt. Das RUMIS+ ist zu zweit spielbar oder als 5-6 Spieler Erweiterung nutzbar.

Mit Zauberlehrling, 2 - 4 Spieler ab 4 Jahren, Spieldauer ca. 20 Minuten ist vom Verlag Oberschwäbische Magnetspiele ein recht günstiges Spiel auf den Markt gekommen. Ein magnetisches Memospiel, das man ausprobieren sollte!

Der Piatnik-Klassiker Activity legt noch einen drauf. Bei Activity Turbo wird unter Zeitdruck gezeichnet, erklärt oder pantomimisch vorgeführt. Ein Kommunikationsspiel für 3 bis

16 Spieler ab 12 Jahren, Spieldauer etwa 40 Minuten.

Bei Queen Games kann man mit Seeräuber Piraten anheuern und Handelsschiffe überfallen. Doch bei schlechten Beutezügen zahlt der Kapitän die Heuer aus eigener Tasche. Schnelles Abenteuerspiel.



Seeräuber: taktisches Merkspiel von Stefan Dorra, 3-5 Spieler ab 8 Jahren, Spieldauer ca. 30 Minuten.

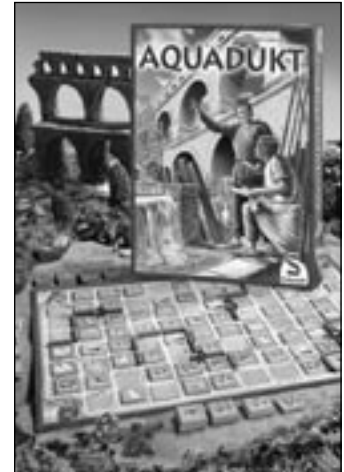
In der neuen Reihe „Spielend Neues Lernen“ von Ravensburger erscheinen insgesamt 22 Spiele und Bücher. Beim Rundgang ist uns Schloss Silbenstein für die Förderung der Sprachentwicklung, Artikulation und Kreativität aufgefallen. Vorbei an Zwergen und Riesen ziehen die Kinder durch das Schloss zum König. Wer die einzelnen Silben deutlich im Takt spricht kommt schnell vorwärts. Vor allem am Ende des Spiels ist Kreativität auf der Suche nach Begriffen mit vielen Silben gefragt.

Bei Was'n das? sollen knifflige Aufgaben mithilfe von ganz gewöhnlichen Gegenständen nahgestellt werden. Na dann viel Spaß dabei!



Was'n das?: Kommunikationspiel von Philippe de Pallières, 3-6 Spieler ab 14 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten.

Von Schmidt Spiele kommt Aquädukt. Es sind wertvolle Wasserquellen zu erschließen und die eigenen Bauten zu versorgen.



Aquädukt: Würfel- und Legespiel von Bernhard Weber, 2 - 4 Spieler ab 8 Jahren.

Selecta hat mit Giro Galoppo ein hübsches Pferderennspiel veröffentlicht. Durch das kluge Ablegen von Karten und etwas Glück werden Pferd und Reiter vorwärts bewegt.



Giro Galoppo von Jürgen P.K. Grunau, 2 - 5 Spieler ab 6 Jahren, Spieldauer ca. 15 Minuten

An dieser Stelle möchte ich nochmal die Nobile-Reihe für Ältere Spieler erinnern. Die Herbstneuheiten Planquadrat und Überläufer sind für einen Verleih bestens geeignet.

Der französische Verlag TILSIT taucht mit Key Largo für 3 - 5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer ca. 45 Minuten zur Schatzsuche hinab auf den Meeresgrund. Der Spielreiz soll jedoch geringer sein als bei Maka Bana und Himalaya.

Tara Moritzen